Atitit 体育足球比赛接口的内容整理与顺序排排序

目录

[1. Basic基础数据 1](#_Toc30475)

[1.1. 国家 地区等基本只同步一次即可 1](#_Toc17681)

[1.2. 球队 赛事相对可能变动一些 1](#_Toc8368)

[2. 第二顺序 比赛主体数据 1](#_Toc10544)

[2.1. 赛程列表数据 1](#_Toc14403)

[2.2. Football.Analysis.Match\_detail 比赛信息 足球比赛详情 返回具体一场比赛的比赛环境、文字直播、技术统计信息 比分（全半场比分）； 2](#_Toc24897)

[3. 第三顺序其他外围数据即时数据（比分盘口直播等） 2](#_Toc13267)

[3.1. Football.Live.Match\_detail\_live 足球实时统计 返回最近240分钟内的比赛事件和技术统计数据（即时比分 比赛事件 文字直播 2](#_Toc8934)

[3.2. Football.Live.Match\_live 足球即时比分 2](#_Toc29443)

[3.3. 盘口数据 3](#_Toc30107)

[4. 第四顺序分析类数据 3](#_Toc29755)

[4.1. Football.Analysis.Match\_analysis 足球分析数据 （历史交锋/近期战绩，进球分布，伤停情况，联赛积分 3](#_Toc1945)

[5. other 3](#_Toc30835)

# Basic基础数据

## 国家 地区等基本只同步一次即可

## 球队 赛事相对可能变动一些

# 第二顺序 比赛主体数据

## 赛程列表数据（这也包括比分数据 main）

可以落具体比赛信息， 必须传入日期参数

## Football.Analysis.Match\_detail 比赛信息 足球比赛详情 返回具体一场比赛的比赛环境、文字直播、技术统计信息 比分（全半场比分）；

这块目前有比赛信息可以先落地

# 第三顺序其他外围数据即时数据（比分盘口直播等）

## Football.Live.Match\_detail\_live 足球实时统计 返回最近240分钟内的比赛事件和技术统计数据（即时比分 比赛事件 文字直播

| **返回字段** | **类型** | **说明** |
| --- | --- | --- |
| id | 整型 | 纳米比赛id |
| score | json | 即时比分 |
| stats | json | 技术统计 |
| incidents | json | 比赛事件 |
| tlive | json | 文字直播 |

## Football.Live.Match\_live 足球即时比分

返回实时变动的即时数据信息,无即时数据变动的比赛不返回

## 盘口数据

# 第四顺序分析类数据

## Football.Analysis.Match\_analysis 足球分析数据 （历史交锋/近期战绩，进球分布，伤停情况，联赛积分

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| teams | json | 球队列表,字典型,key为球队id |
| matchevents | json | 赛事列表,字典型,key为赛事id |
| info | json | 当前比赛信息 |
| history | json | 历史交锋/近期战绩 |
| goal\_distribution | json | 进球分布 |
| injury | json | 伤停情况 |
| table | json | 联赛积分 |

# other